

IPN Trophy 2010

"Dabei sein ist **nicht** alles!"



„I Packs Ned“ Trophy 2010

Die IPN Trophy

Die IPN Trophy ist eine Serie von Events die über das Jahr verteilt an zuvor festgelegten Terminen stattfinden. Bei diesen Events wird in nicht immer alltäglichen Disziplinen in Form von Wettkämpfen ein Rangliste erarbeitet, die schliesslich den punktstärksten Teilnehmer zum „IPN Champ of the year“ (kurz IPEN - „I Pack Erm Ned“) kürt. Vorrangig geht es hier um Ehre, Ego, Sportlichkeit und Geschicklichkeit.

Der offizielle Slogan der IPN Trophy ist nicht zuletzt aufgrund des erwarteten Engagements und Ehrgeizes der Teilnehmer: **"Dabei sein ist nicht alles!"**

Nachfolgend ist das Reglement für die "I Packs Ned" IPN Trophy 2010 näher beschrieben.

IPN Trophy 2010 Reglement

Für die IPN Trophy 2010 gilt nachfolgendes Reglement. Etwaige Anpassungen können vom Veranstalter nach Notwendigkeit in Absprache mit den Teilnehmern durchgeführt werden.

Qualifikation und Teilnahme

Es sind keinerlei Vorkenntnisse oder Qualifikationen notwendig. Lediglich die Zusage an möglichst allen Events der IPN Trophy mit höchstmöglichem gesunden Ehrgeiz und Sportsgeist teilzunehmen. Es obliegt jedoch dem Veranstalter ohne Begründung eine Anmeldung zur IPN Trophy abzulehnen.

Teilnahmegebühren

Für die Teilnahme an der IPN Trophy 2010 selbst ist ein Unkostenbeitrag von € 10,00 zu entrichten.

Die Kosten für die Teilnahme an den jeweiligen Events ist vom Teilnehmer selbst zu tragen. Es werden entsprechend die Events gewählt, um eine möglichst hohes Spass-Kosten-Verhältnis zu erzielen.

Spiel-Modi

Der Spielmodus eines IPN Events wird entweder als Tournament oder Contest ausgetragen.

Tournament

Beim Tournament wird zuerst eine Gruppenphase gespielt, jeder gegen jeden. Die Aufteilung in 2 Gruppen wird durch das Los bestimmt. Ein Sieg in der Gruppenphase wird mit 3 Punkte, ein Unentschieden (sofern möglich) wird mit 1 Punkt gewertet. Das sekundäre Wertungskriterium (Tore, Stöße, verbleibende Kugeln, Rennzeit, ö.ä.) wird dabei unbedingt für die Wertung festgehalten.

Die jeweiligen Punkte in der Gruppe ergeben die Platzierung. Bei Gleichstand wird das sekundäre Punktekriterium, wie für den jeweiligen Event bekanntgegeben, für die Platzbestimmung festgelegt. Sollte selbst dann noch ein Gleichstand vorherrschen, wird durch ein direktes Duell die Platzierung bestimmt und in der Wertung festgehalten.

Die besten 2. Platzierungen jeder Gruppe werden nun für das Halbfinale und Finale herangezogen.

Der Gewinner einer Gruppe tritt gegen den 2. platzierten der anderen Gruppe an. Die Gewinner dieser Spiele werden im Finale um den Sieg des Tournaments bzw. um Rang 2 antreten. Die Verlierer treten im kleinen Finale um Rang 3 und 4 an.

Die restlichen Platzierungen ergeben sich durch die Punkte bzw. des sekundären Wertungskriteriums der Gruppenphasen.

Contest

Ein Contest ist ja nach Event entsprechend ausgelegt und die Platzierung erfolgt gemäß der im Event festgelegten Regeln. Auch der Ablauf und nähere Details zur Spielart und Austragungsort wird für das jeweilige Event beschrieben.

Wertung

Die maximal zu erzielende Punktezahl pro Event sind 10 Punkte. Bei Austragung aller Bewerbe der IPN Trophy wie oben beschrieben ergibt sich eine maximale Punktezahl von 120 Punkten. Kann ein Event nicht stattfinden, wird entsprechend der Event aus der Gesamtwertung gestrichen.

Jeder Event wird einzeln ausgewertet und die erzielten Punkte pro Event in der Gesamtwertung aufsummiert. Der Teilnehmer mit höchsten Gesamtpunktezahl gewinnt. Bei Punktegleichstand zählt die bessere Platzierung in den einzelnen Events.

Fernbleiben für einen Event wird mit 0 Punkten gewertet. Bei Fernbleiben von mehr als 30% der ausgetragenen Events, wird das Ergebnis des Teilnehmers nachträglich für jeden teilgenommenen Event gestrichen und die Rangliste entsprechend angepasst. Der Spieler ist auch für die nachfolgenden Events gesperrt und kann nur ausserhalb der Wertung teilnehmen.

Punktstaffelung für die IPN Event-Rangliste:

1. Platz - 10 Punkte
2. Platz - 8 Punkte
3. Platz - 6 Punkte
4. Platz - 5 Punkte
5. Platz - 4 Punkte
6. Platz - 3 Punkte
7. Platz - 2 Punkte
8. Platz - 1 Punkte

Der Gewinner der Jahreswertung nach der Entscheidung in allen Events erhält den Wanderpokel der "IPN Trophy" und darf sich fortan als „IPN Champion“ (kurz IPEN - „I pack erm ned“) des Siegesjahres titulieren.

Disziplinen

- IPN Qualification Special - SARP Battle Cars Event
- IPN „Soccer Pro“ E-Games Soccer Tournament (FIFA09)
- IPN „Rookie of the year“ Racing E-Games Contest (t.b.d.)
- IPN „King Pin“ Bowling Tournament
- IPN „Billard Pro“ Duel
- IPN „Darts Dandy“ Duel

- IPN „Slotcar Superior“ Contest
- IPN „Wöd-Wuzzler“ Tournament
- IPN „Segway Speeder“ Contest
- IPN „PfitschigogerIn Pro“ Tournament
- IPN „Ice Walker“ Eisstock Tournament
- IPN „Poker Face“ IPN Poker Night
- IPN Summer Special - Arschbomben Meisterschaft

„IPN Soccer Pro“ E-Games Tournament

Gespielt wird FIFA 2008 (bzw. 2009 oder 2010) auf der PS3 nach Regeln des Tournaments Spielmodus.

Die IPN Event-Rangliste ergibt sich somit nach Final-Platzierung bzw. nach Punkten in der Gruppenphase. Bei Gleichstand entscheidet das bessere Torverhältnis über die Platzierung.

„IPN Rookie of the year“ Racing E-Games Tournament

Gespielt wird ein PS3 Rennspiel im Split-Screen Mode mit maximal 5 Runden nach den Tournament Spielregeln. Jedoch erfolgen die Rennen „Head 2 Head“ (d.h. ohne Gegner), In der Gruppenphase wird 1 Punkt für den Sieger und keine Punkte für den Verlierer der Runde vergeben. Die Rundenzeiten werden notiert und entscheiden somit als sekundäres Wertungskriterium. Halbfinale und Finale wird wie im Tournament Spielmodus beschrieben ausgetragen.

Es ist für jeden Spieler ein Probedurchgang (maximal 2 Fahrrunden) erlaubt.

Die IPN Event-Rangliste ergibt sich somit nach Final-Platzierung bzw. nach Punkten in der Gruppenphase. Bei Gleichstand entscheidet die bessere Gesamt-Rennzeit in der Gruppenphase über die Platzierung.

„IPN King Pin“ Bowling Tournament

Gespielt wird auf einer offiziellen Bowlingbahn nach den Standard Bowling Regeln in 10 Runden. Die Gruppenphase wird in 2 Gruppen bestritten. Jede Gruppe bestreitet 2 Spiele, die Punkte werden dabei summiert und bestimmen die Gruppenrangliste. Die jeweils ersten beiden jeder Gruppe bestreiten 1 Finalspiel mit 4 Spielern, das nach Position abgeschlossen wird.

Die IPN Event-Rangliste ergibt sich somit nach Final-Platzierung bzw. nach Punkten in der Gruppenphase. Gleichstand ist erlaubt und wird entsprechend gewertet.

„IPN Billard Pro“ Tournament

Gespielt wird 9-Ball Billard auf maximal 3 Tischen. Für die Gruppenphase wird die Anzahl der korrekt versenkten Kugeln für jeden Spieler für jedes Spiel notiert und als sekundäres Wertungskriterium herangezogen.

Die IPN Event-Rangliste ergibt sich somit nach Final- und Halbfinal-Platzierung bzw. nach versenkten Kugeln in der Gruppenphase. Gleichstand ist erlaubt und wird entsprechend gewertet.

Weitere Informationen: <http://de.wikipedia.org/wiki/9-Ball>

„IPN Darts Dandy“ Contest

Gespielt wird das klassische 301 in Gruppen von bis zu 4 Spielern. Die Qualifikation (gespielt bei Teilnahme von mehr als 8 Spielern) bestimmt die 8 Spieler, die die Vorrunde in 2 Gruppen bestreiten. Die besten 4 Spieler der Vorrunde kommen in das Finale. Im Finale muss mit „Double-Out“ abgeschlossen werden, für Qualifikation und Vorrunde gilt „Straight-Out“.

Um den Vorteil des Startspielers zu kompensieren, darf die aktuelle Runde in der ein Spieler das 301 abschließt noch für die verbleibenden Spieler geworfen werden. Sollten somit 2 oder mehr Spieler gleichzeitig abschliessen erfolgt ein Stechen. Im Stechen entscheidet die Gesamtpunktzahl von 3 Würfeln über die Platzierung.

Die IPN Event-Rangliste ergibt sich somit nach Finalplatzierung bzw. nach der Summe der verbleibenden Punkten in den Vorrunden. Gleichstand ist erlaubt und wird entsprechend gewertet.

Weitere Informationen: <http://de.wikipedia.org/wiki/Darts#301.2F501>

„IPN Slotcar Superior“ Contest

Renntmodus wird noch in Abhängigkeit der verfügbaren Bahnen und Spuren bestimmt.

Die Austragung erfolgt ausschliesslich mit angemieteten Fahrzeugen und Reglern. Der Spielmodus wird derart ausgelegt, dass alle Teilnehmer auf allen Bahnen (und somit mit allen Reglern und Fahrzeugen) fahren müssen und etwaige Abweichungen ausgeglichen werden.

„IPN Wöd-Wuzzler“ Tournament

Ausgetragen wird im Pfadfinderheim in Bad Vöslau nach dem Tournament Spielmodus mit Gruppenphase (siehe "Soccer Pro" Tournament). Die Spiele erfolgen im Einzelspiel. In der Gruppenphase ist ein Unentschieden erlaubt, nicht jedoch ab dem Halbfinale. Hier muss bei einem Unentschieden nach 10 Bällen bis zu einer Entscheidung weitergespielt werden.

Die IPN Event-Rangliste ergibt sich somit nach Final/Halbfinal-Platzierung bzw. nach Punkten in der Gruppenphase. Bei Gleichstand wird die Tordifferenz als sekundäres Wertungskriterium herangezogen.

„IPN Segway Speeder“ Contest

In der Speedworld in Bruck/Leitha wird der Geschicklichkeitsevent ausgetragen. Gefahren wird ein Geschicklichkeitsparcour auf Zeit. Nach 10 Minuten Aufwärm- und Einübungsfahrt gemeinsam am Parcours folgt dann das eigentliche Rennen. Das Rennen wird in 3 Runden durchgeführt. In jeder Runde fahren die Fahrer abwechselnd den Parcours. Die schnellste der 3 Runden wird in die Wertung aufgenommen. Dadurch ergibt sich direkt die IPN Event Rangliste nach schnellster Runde.

Kosten sind ca. 18 EUR für die Miete der Segways.

Weitere Informationen zum Segway Parcours: <http://www.funevent.at/segway.html>

„IPN Pfitschigogerln Pro“ Tournament

Es wird noch bestimmt, ob Pfitschigogerln oder Subbuteo als Spiel zum Einsatz kommt.

Pfitschigogerln wird mit einer 2 Euro-Münze (als Ball) und einem Lineal oder Taschenkamm (als Spieler) gespielt. Ziel ist es das gegnerische kleine Tor zu treffen, wobei in abwechselnder Reihenfolge gespielt wird. Verlässt der Ball das Spielfeld hinter der Torlinie, erfolgt ein Abstoß vom gegnerischen Tor. Bei seitlichem "Aus" wird das Spiel vom Gegner an der Stelle vorgesetzt, wo der Ball das Spielfeld verlassen hat. In beiden Fällen ist es erlaubt bis zu 10cm in das Spielfeld den Ball hineinzusetzen.

Ein Match wird als "Best of Seven" gespielt. Somit hat der Teilnehmer gewonnen, der zuerst 4 Spiele für sich entscheiden kann. Der Spielmodus selbst wird als "Tournament" ausgetragen.

„IPN Ice Walker“ Eisstock Contest

Gespielt wird auf einer offiziellen Eisstockbahn. Es wird im Zielwettbewerb der direkte Gewinner ermittelt und auch die Rangliste bestimmt. Bei Punktegleichstand werden entsprechend auch gleiche IPN Punkte vergeben.

Der Zielwettbewerb wird in 4 Durchgängen mit je 6 Versuchen ausgetragen. In jedem Durchgang können bis 60 Punkte erreicht werden. Die bestplatzierten 4 Spieler nach dem ersten Zielwettbewerb bestreiten das Finale. Hierbei werden die selben 4 Durchgänge wiederholt, allerdings wird auf 4 Versuche limitiert und somit eine Gesamtpunktzahl von 40 pro Durchgang.

1. Durchgang:

Es werden 6 Versuche auf die mittleren Zielringe ausgeführt, bei denen der Stock des Spielers möglichst nahe an das Mittelkreuz gebracht werden soll. Gewertet wird der jeweilige Ring, den der Stock erreicht. Die Ringe zählen von außen nach innen: 2, 4, 6, 8 und 10 Punkte.

2. Durchgang:

Es werden 6 Versuche auf einen Zielstock gespielt, der wechselweise in den markierten Kreisen A bis F aufgestellt wird. Bei den 6 Versuchen gilt es, den in den Kreisen aufgestellten Zielstock aus dem Zielfeld zu befördern, wobei der Stock des Spielers im Zielfeld verbleiben soll. Abhängig von der Endlage der Stöcke werden für jeden Versuch 0, 2, 5 oder 10 Punkte vergeben.

3. Durchgang:

Es werden je 3 Versuche ins linke und rechte hintere Ziel (Zielfragmente) ausgeführt, bei denen der Stock des Spielers möglichst nahe an die Zentren der Ringe gebracht werden soll. Gewertet wird der jeweilige Ring, den der Stock erreicht. Die Ringe zählen von außen nach innen: 2, 4, 6, 8 und 10 Punkte.

4. Durchgang:

Es werden 6 Versuche auf einen Zielstock gespielt, der der Reihe nach in den markierten Kreisen A, B, G, H, E und F aufgestellt wird. Bei den Versuchen 1 und 2 gilt es den Zielstock so zu treffen, dass der Stock des Spielers möglichst nahe am Mittelkreuz zum Stehen kommt. Bei den Versuchen 3 und 4 gilt es, den Zielstock so zu treffen, dass dieser möglichst nahe am Mittelkreuz zum Stehen kommt. Bei den Versuchen 5 und 6 gilt es den Zielstock aus den Zielringen zu befördern, wobei der Stock des Spielers in den Zielringen verbleiben muss, damit er gewertet wird. Gewertet wird bei den Versuchen 1 bis 4 der jeweilige Ring, den der Stock erreicht. Die Ringe zählen von außen nach innen 2, 4, 6, 8 und 10 Punkte. Bei den Versuchen 5 und 6 werden 0, 5 oder 10 Punkte vergeben.

Näheres unter: <http://de.wikipedia.org/wiki/Stockschießen>

„IPN Poker Face“ Poker Night

Gespielt wird Texas Hold'em Poker. *Texas Hold'em* wird mit einem Paket französischer bzw. anglo-amerikanischer Karten zu 52 Blatt von zwei bis maximal elf Personen gespielt.

Die 2 verdeckten Handkarten des Spielers bilden gemeinsam mit den 5 offenen „Community“ Cards, die in 4 Runden aufgedeckt werden, eine Pokerkombination. Ziel ist es, die höchste Pokerkombination zu erhalten oder durch geschickte Spielweise die Mitspieler zur Aufgabe zu bewegen.

Der Spielmodus wird in 2 Runden geführt. Zuerst die Vorrunde mit allen Spielern am Tisch. Die Runde ist beendet, wenn nur noch 2 Spieler setzen können. Danach erfolgt nach Neuaufteilung der Chips das Heads-Up Finale der beiden Finalspieler.

Die IPN Event-Rangliste ergibt sich somit direkt nach Ausscheiden in der Vorrunde bzw. Platzierung in der Finalrunde.

Näheres unter: http://de.wikipedia.org/wiki/Texas_Hold'em

IPN Special - „Arschbomben“ Meisterschaft

Das Summer Special wird in einem wenig besuchten Frei- oder Waldbad durchgeführt und wird in 2 oder 3 Durchgängen gesprungen. Bewertungskriterien sind Spritzhöhe, Stil und Sprungweite.

Details werden noch ausgearbeitet.